



Zestaw z duchem, czyli straszny

Zamieniasz się w czarownicę. Przez minutę lataasz na miotle.

Zaczynasz głośno i złowrogo wyć jak duch. Jeśli pod ręką jest jakiś duży kawałek materiału, koc albo ręcznik – nakryj się nim i udając ducha, biegaj po pokoju.

Znajdź w pomieszczeniu dwa przedmioty, o których ułożysz jakieś straszne zdanie. Na przykład „lampa”. „Ogromna lampa zaczęła latać po domu i ruszyła w pościg za chłopcem, który uciekał przed nią z krzykiem”.

Zjedz pół cytryny, nie krzywiąc się. Pamiętaj, obierz ją wcześniej ze skórki.

Zjedz łyżeczkę mieszanki keczupu z musztardą.

W każdym z poniższych zdań jest ukryty jeden wyraz, który kojarzy się z Halloween. Znajdź go.

Hania znalazła w trawie coś czarnego. Czy to kret?

Nie, to perz.

Tędy niania kazała nam iść.

Penelopa jąka się.

Zaśpiewam wam piracką piosenkę.

Ale zaduch w tym pokoju.

Wybierz kogoś z towarzystwa i namaluj mu na ręce długopisem straszny obrazek. Masz do wyboru dynię, pająka lub ducha.

W myślach wybierz jeden straszny wyraz, który kojarzy ci się z Halloween, i zapisz go na kartce. Pozostali mają zgadnąć, co to za wyraz, zadając pytanie, na które możesz odpowiedzieć tylko: „Tak” lub „Nie”.

Skarb jest blisko ciebie, ale żeby go odszukać, musisz zaczarować wybraną osobę w kogoś strasznego. Mówisz: „Czary-mary, hokus--pokus, stajesz się pająkiem, który tka sieć”. Ta osoba, gestykułując, wciela się w rolę pająka. Następnie, po poprawnie wykonanym zadaniu, wyznacza osobę, która odnajduje skarb.